**3.1.2 Actividad de aprendizaje GA7-220501096-AA2 - Aplicar estándares de codificación**

Esta actividad se centra en la descripción del plan de trabajo que se debe definir según las características del software a desarrollar, detallando estándares de codificación y lenguaje a utilizar.

**Duración: 96 horas (Dos semanas)**

**Materiales de formación a consultar**: para el desarrollo de esta actividad es importante la lectura y análisis del componente formativo: **“Construcción de aplicaciones con JAVA”.**

<https://zajuna.sena.edu.co/Repositorio/Titulada/institution/SENA/Tecnologia/228118/Contenido/OVA/CF30/index.html#/>

**Evidencias**: a continuación, se describen las acciones y las correspondientes evidencias que conforma la actividad de aprendizaje:

**○ Evidencia de desempeño: GA7-220501096-AA2-EV01 codificación de módulos del software según requerimientos del proyecto**

Teniendo en cuenta las características del software a desarrollar realizar la codificación del módulo del proyecto realizando conexiones con bases de datos por medio de JDBC tomando como referencia lo visto en el componente formativo “Construcción de aplicaciones con JAVA”.

Elementos para tener en cuenta:

○ Para la codificación del módulo debe tener en cuenta los artefactos del ciclo del software realizados con anterioridad: diagrama de clases, diagramas de casos de uso, historias de usuario, diseños, prototipos, Informe técnico de plan de trabajo para construcción de software con tecnologías seleccionadas etc.

○ Se debe crear el proyecto utilizando herramientas de versionamiento.

○ El código debe cumplir con estándares de codificación como:

○ Nombramiento de variables

○ Nombramiento de métodos

○ Nombramiento de clases

○ Nombramiento de paquetes

○ Debe tener funcionalidades de inserción, consulta, actualización y eliminación.

Lineamientos generales para la entrega de la evidencia:

○ Productos para entregar: carpeta comprimida que debe tener los siguientes archivos:

● archivos del proyecto,

● archivo con enlace del repositorio, la carpeta comprimida debe tener el nombre del aprendiz y número de la

evidencia así: NOMBREAPELLIDO\_AA2\_EV01

● Extensión: ZIP, RAR.

● Para hacer el envío de la evidencia remítase al área de la actividad correspondiente y acceda al espacio:

● codificación de módulos del software según requerimientos del proyecto GA7-220501096-AA2-EV01.

**● Evidencia de producto: GA7-220501096-AA2-EV02 módulos de software codificados y probados**

Teniendo en cuenta las características del software a desarrollar realizar la codificación del módulo del proyecto enfocándose a web con servlets según lo visto en el componente formativo “**Construcción de aplicaciones con JAVA**”.

Elementos para tener en cuenta:

● Para la codificación del módulo debe tener en cuenta los artefactos del ciclo del software realizados con anterioridad: diagrama de clases, diagramas de casos de uso, historias de usuario, diseños, prototipos, Informe técnico de plan de trabajo para construcción de software con tecnologías seleccionadas etc.

● Se debe crear el proyecto utilizando herramientas de versionamiento.

● El código debe contener: formularios HTML con servlets

● Utilizar métodos get y pos

● Utilizar elementos de JSP

Lineamientos generales para la entrega de la evidencia:

● Productos para entregar: carpeta comprimida que debe tener los siguientes archivos:

● Archivos del proyecto,

● Archivo con enlace del repositorio, la carpeta comprimida debe tener el nombre del aprendiz y número de la evidencia así: NOMBREAPELLIDO\_AA2\_EV02

● Extensión: ZIP, RAR.

● Para hacer el envío de la evidencia remítase al área de la actividad correspondiente y acceda al espacio:

módulos de software codificados y probados GA7-220501096-AA2-EV02.